Nombre del Docente:NELSY JOANA YAIMA GOMEZ		**Correo E:coljazmin2020sb@gmail.com**
Curso:	**Asignatura: Tecnología e Informática**	**Sede: B**
Título o Tema: Tecnología en Casa		
Objetivos: Reconocer diferentes artefactos tecnológicos especialmente de comunicación, como el computador y sus accesosrios		
Desempeños: Aprender algunos conceptos básicos de informática **1. Observa y usa algunas accesorios del computador, uso y función** **2. Identifica algunos de los componentes básicos de algunos programas** **3. Conceptualiza sobre algunas herramientas de programas básicos de ofimática.** **4. Realiza ejercicios básicos según los contenidos de informática por grado.**		
Fecha Inicio: JULIO 2021	**Fecha de Entrega:**	
Introducción: En este periodo trabajaremos contenidos de informática, como está previsto en la planeación general. Desde acercamiento a la composición de los computadores, hasta usar algunos programas para la realización de ejercicios prácticos y de refuerzo, como Paint, Word, Excel, Power Point. Según el grado de complejidad		

.

2. CONTENIDOS

Después de haber analizado ciertas necesidades y haber observado como los seres humanos vamos creando soluciones con productos tecnologicos podemos imaginar cuales seran la necesidades para crear el cumputador y diferentes artefactos que nos sirven para comunicarnos y facilitan el trabajo-

No solo seria importante saber qué fue lo que se creo, sino cómo y con qué materiales? Que otras herramientas se necesitaron para fabricarlos y pensar en quién y cuándo alguien invento esa otras herramientas informáicas.

En nuestra clase vamos a comenzar analizando desde nuestro entorno, todo lo que podemos percibir, lo que usamos a diario como herramientas de trabajo para procesar datos y quizas encontremos algo interesante.

Para no hacerlo tan aburrido comenzaremos a estudiar nuestros computadores o artefactos de a poquito, para ir aprendiendo de ellos. Por ejemplo: ¿qué FORMAS nos pueden enseñar y cuáles caracteristicas de los accesorios.

Evaluación: Enviar en archivo adjunto preferiblemente en formato PDF enviado al correo **coljazmin2020sb@gmail.com con el ASUNTO curso y nombres de menor.**
EJEMPLO: 303 PEREZ GASPARIN

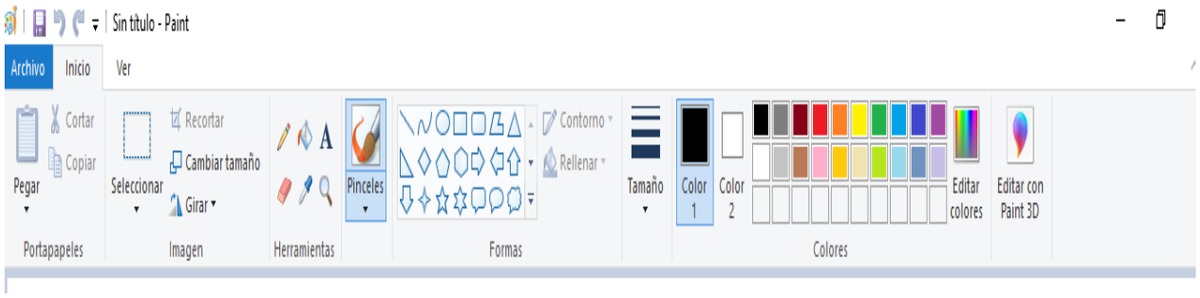
- Sencillamente conservarla para el retorno a la presencialidad si el gobierno nacional dispone de ello.
- También se sugiere acceder a la página de internet https://coljazmin2020sb.wixsite.com/misitio que cree para que los niños refuercen sus conocimientos. DE SER POSIBLE. Aclaro, no es OBLIGATORIO

Semana	Actividad	Observación
S1	Los padres reciben la guía, la chequean y realizan la su lectura.	Los padres pueden ir alistando los recortes de imágenes de computadores y sus accesosrios-
S2	En Colaboración con los padres, los niños decoran sus cuadernos en el segundo periodo INFORMATICA	En Cuaderno de tecnología e informática pegar los recortes
S3	En el cuaderno o en hojas de bloc dibujar o recortar y pegar las formas de los computadores y de accesorios de los mismos .	
S4	A esta semana los niños ya deben tener mínimo cuatro objetos y en su cuaderno cuatro dibujos o cuatro recortes pegados.	Si pueden tener dos objetos de la misma clase pero de

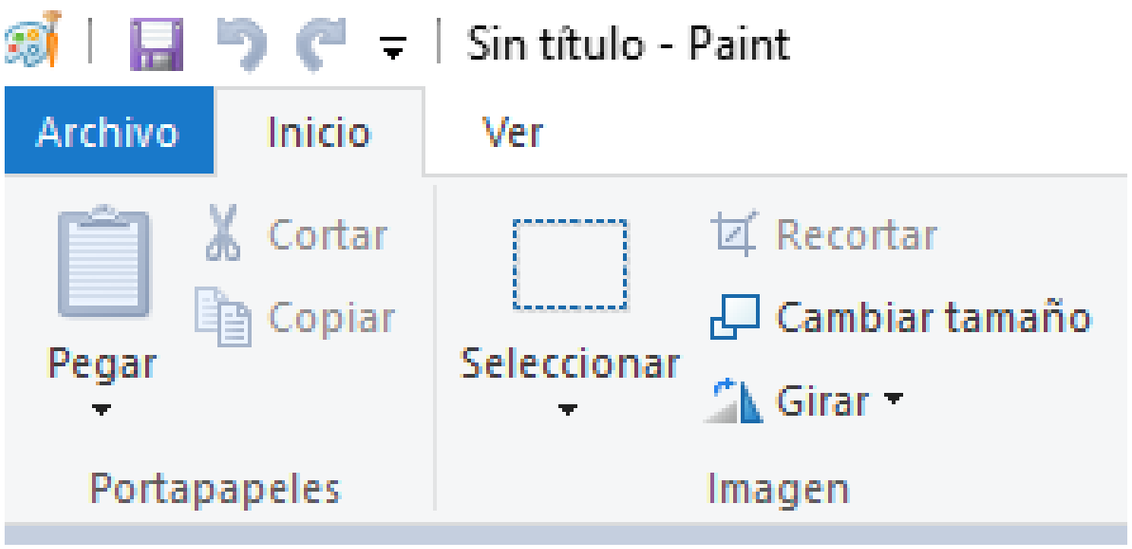
		diferente, material o color, genial.
S5	COLOREA, los dibujos de la guía	Con colores, crayones, temperas. Etc., con lo que tenga a mano.
S6	HACER UNA CREACION LIBRE EN PAINT	GUARDAR EL ARCHIVO EN PDF Y ENVIAR.
S7	Si tiene disponible computador, puede acceder al programa que corresponde al grado. PAINT, WORD, POWER POINT, EXCEL, PUBLISHER	En esta actividad las formas y figuras deben quedar en tres dimensiones,
S8	**ACTIVIDAD DE RECONOCIMIENTO DE FORMAS**	USAR
S9	PROYECTO	ELABORAR UNA MAQUETA DE UN COMPUTADOR CON MATERIAL RECICLADO
S10	PROYECTO	EN HOJAS BLANCAS HACER UNA PRESENTACION SENCILLA DEL COMPUTADOR QUE HIZO.

PAINT
ES UN PROGRAMA QUE NOS SIRVE PARA PINTAR , DIBUJAR Y CONSTRUIR FIGURAS GEOMETRICAS. SE IDENTIFICA POR LA PALETA DE COLORES CON EL PINCEL

LA BARRA DE HERRAMIENTAS CONTIENE LOS SIGUIENTES ELEMENTOS



1. PORTAPAPELES
2. IMAGEN

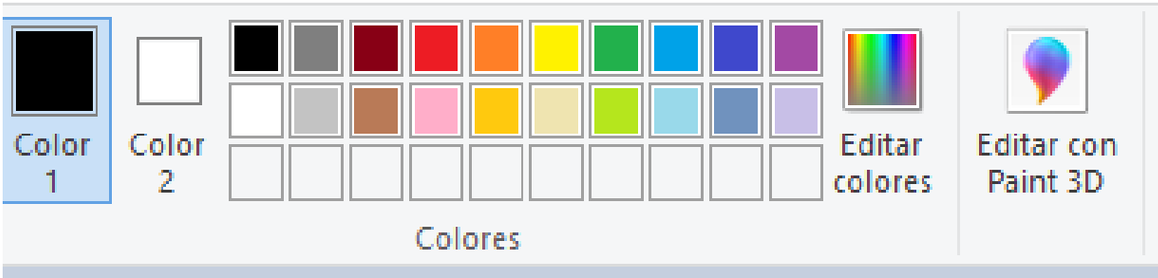


3. HERRAMIENTAS

4. FORMAS

5. TAMAÑO

6. COLORES

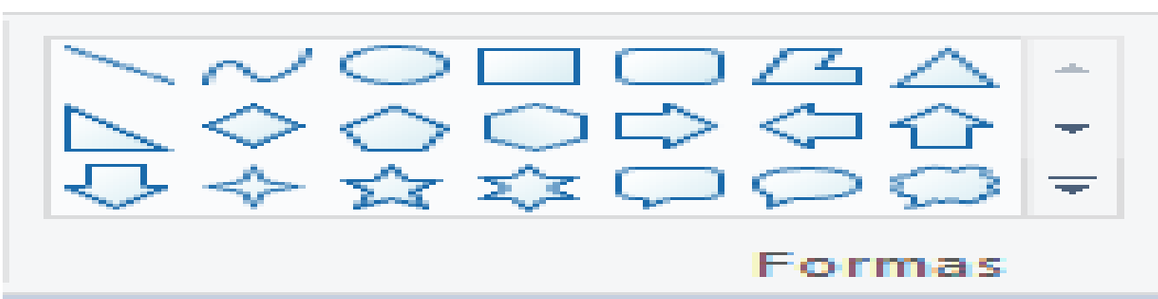


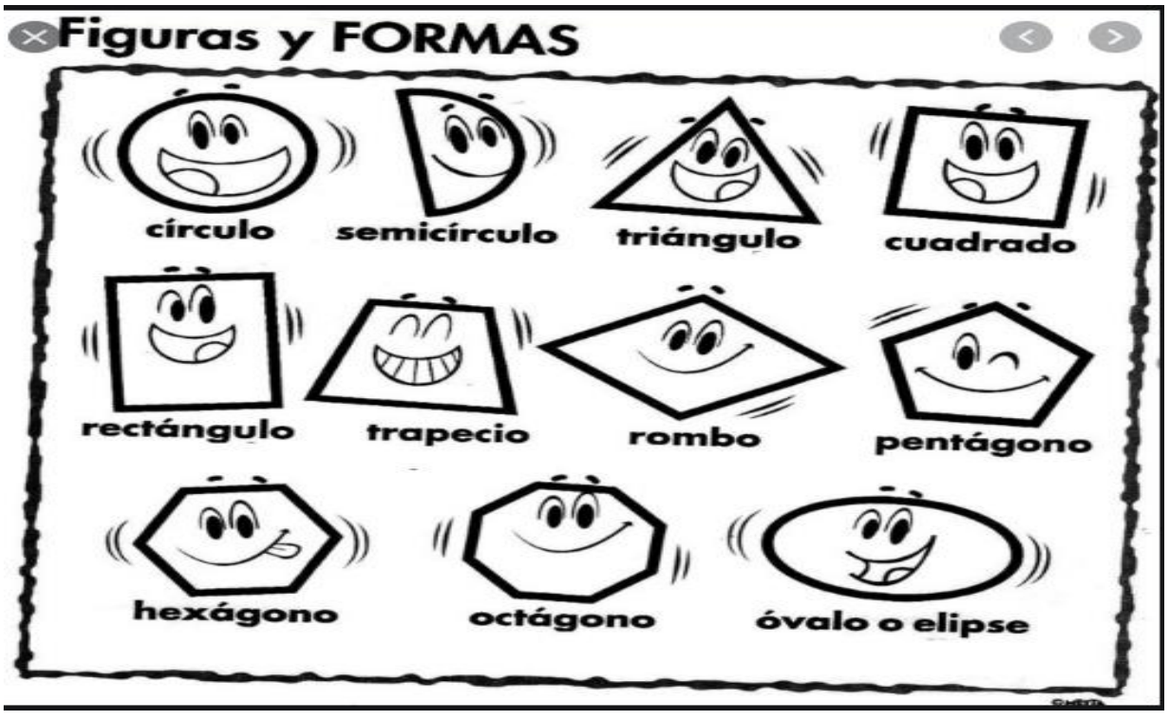
ACTIVIDADES

1. **DIBUJAR EN EL CUADERNO LA SIGUINETE IMAGEN QUE ES ESL ESPACIO DE TRABAJO CUANDO USAMOS EL PROGRAMA DE PAINT.**

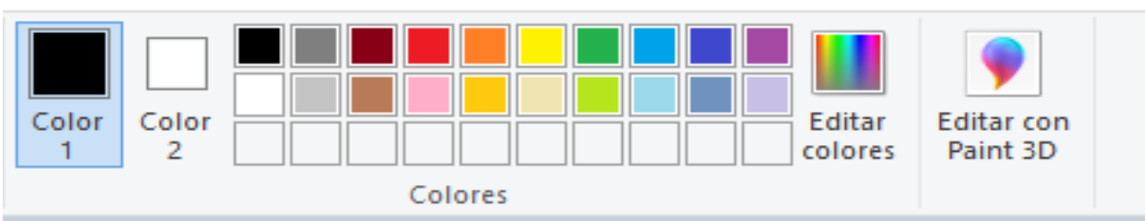
ACTIVIDAD 1

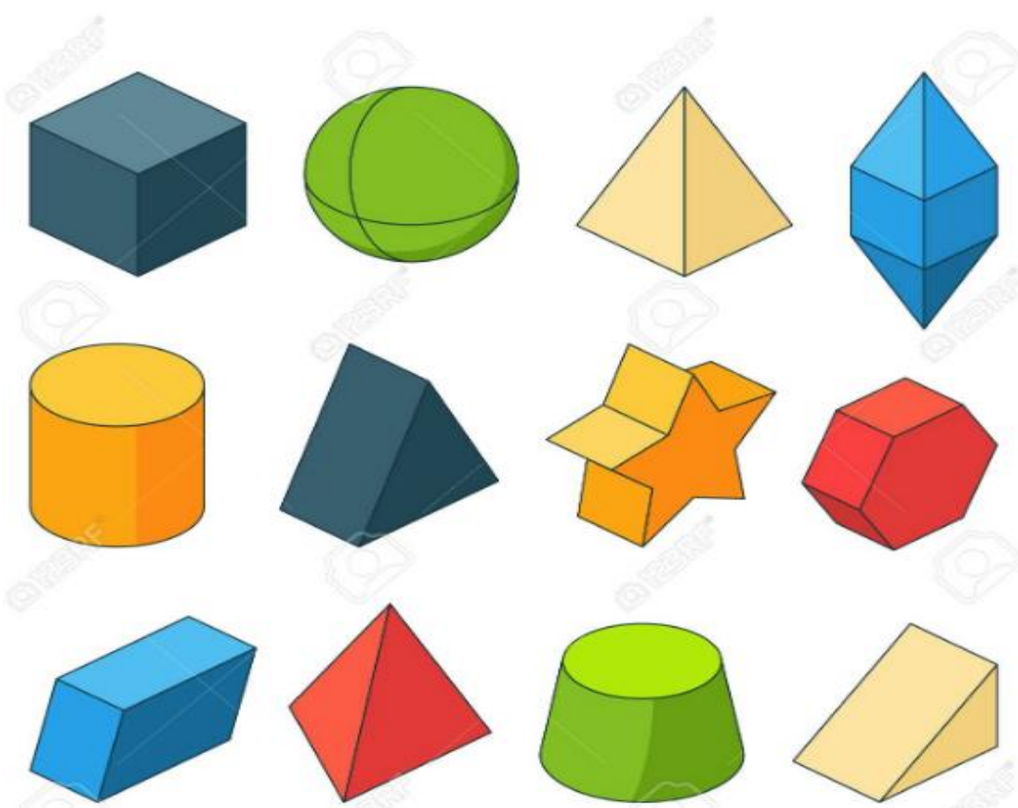
USAR PAINT PARA REALIZAR LAS FIGURAS GEOMETRICAS Y COLOREARLAS LIBREMENTE



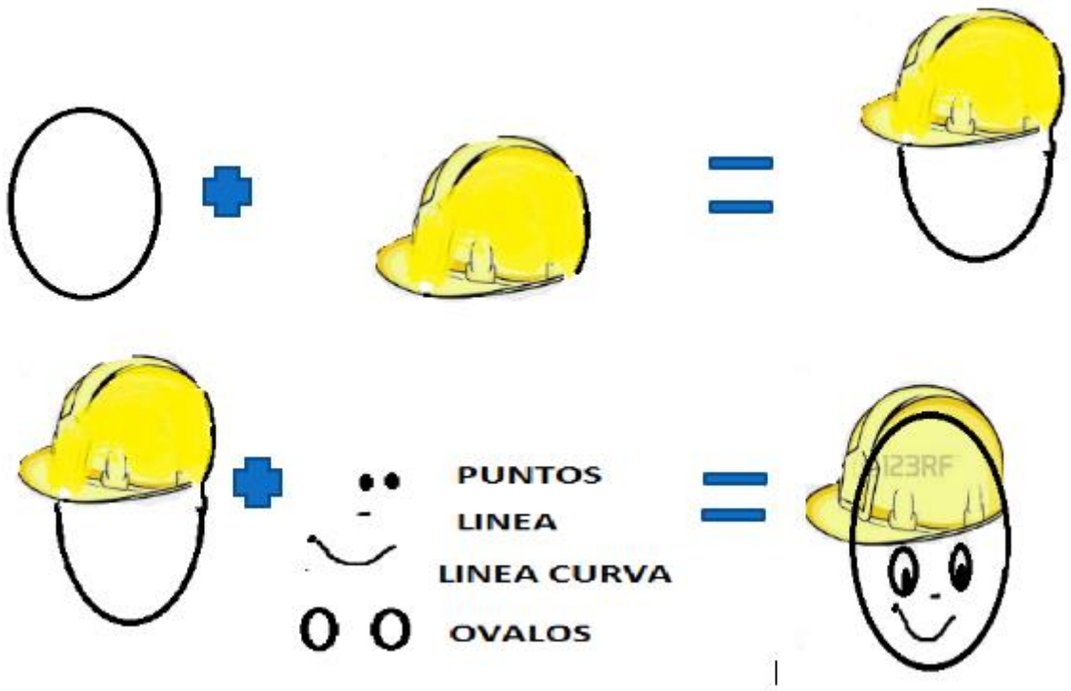


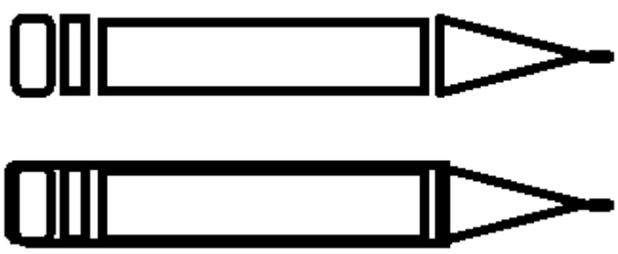
ACTIVIDAD 2 SELECCIONAR DE LA BARRA DE HERRAMIENTAS LAS SIGUIENTES FORMAS.





ACTIVIDAD 3 RECONOCIMIENTO DE FORMAS

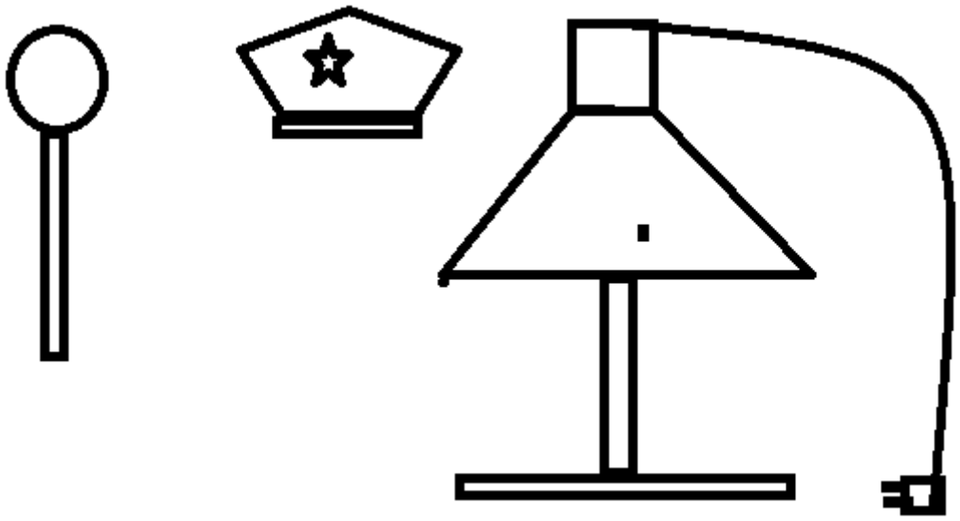




¿PUEDES VER LAS FORMAS DE LOS OBJETOS Y CUALES FIGURAS ESTAN OCULTAS?

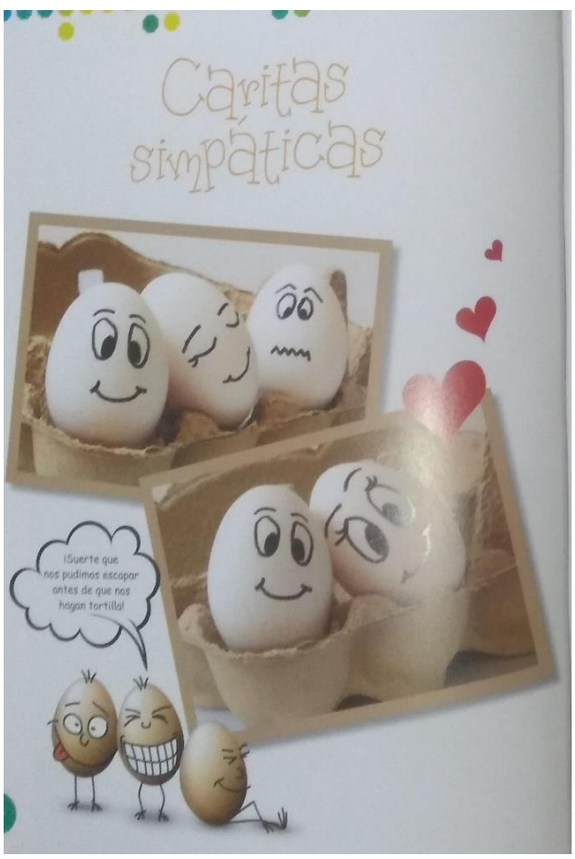
ACTIVIDAD 4

PINTA LAS FORMAS RECTANGULARES DE AZUL, CUADRADAS DE ROJO, TRIANGULARES DE VERDE EN PAINT.



ACTIVIDAD 5

HACER EN PAINT CINCO CARITAS SIMPATICAS USANDO LAS HERRAMIENTAS DE FORMAS Y DIBUJO, APLICANDO DIFERENTES COLORES Y DECORANDO DE MANERA LIBRE.



LISTA DE ACCESORIOS PARA DECORAR

1. **SOMBREROS**
2. **AUDIFONOS**
3. **BALACAS**
4. **CABELLO**
5. **ARETES**
6. **CACHUCHAS**
7. **CASCOS**
8. **LO QUE TE IMAGINES**

1. https://colegioeljazminied.edu.co/
2. https://coljazmin2020sb.wixsite.com/misitio/
3. https://www.youtube.com/watch?v=e0T-BA_dQIY
4. **https://www.youtube.com/watch?v=4GLxrPgtGgQ**